



"Super Crazy Rhythm Castle", erscheint heute auf PlayStation®5, PlayStation®4, Xbox Series X|S, Xbox One, Steam® und Nintendo Switch™.

Der geistige Nachfolger von Super Crazy Guitar Maniac Deluxe, der von Second Impact Games entwickelt wurde und nun von KONAMI veröffentlicht wird, setzt neue Maßstäbe im Genre-Mix.

Konami Digital Entertainment B.V. und der britische Entwickler Second Impact Games geben bekannt, dass Super Crazy Rhythm Castle ab sofort weltweit für PlayStation®5, PlayStation®4, Xbox Series X|S, Xbox One, Steam® und Nintendo Switch™ erhältlich ist. Spieler können allein oder mit einer Gruppe von bis zu drei Freunden ein einzigartiges Rhythmus-Abenteuer durch ein bizarres Schloss erleben, um einen grausamen König zu besiegen, der sie aus dem Rhythmus bringen will.

【Launch Trailer】 https://youtu.be/IRQTnC_4EAE

Super Crazy Rhythm Castle wurde von dem in Großbritannien ansässigen Studio Second Impact Games entwickelt und ist das Ergebnis von mehr als 10 Jahren Erfahrung in der Entwicklung von allerlei Verrücktem.

【Product Overview】

Abenteuer ins Absurde

Eine unvergessliche Reise mit leichtem Herzen und wippendem Fuß, in der man eins mit Musik und Wahnsinn wird.

Ungewöhnliche Helden nähern sich Rhythm Castle, in dem König Ferdinand bereit ist, seine Krone zu verteidigen und den Spielern den Tag zu ruinieren. Es gilt seine verrückten Herausforderungen zu meistern und ihn in seinem eigenen Spiel zu schlagen. Dabei werden Bohnen in ein uraltes Beschwörungsritual geworfen, ein riesiger Auberginen-DJ lahmgelegt und winzige Fleisch-Menschen mit Bratensoße bedeckt, alles während der Beat aufrechterhalten werden muss.

KONAMI

Super Soundtrack

Mit über 30 Tracks zum Mitrocken. Super Crazy Rhythm Castle bietet ohrwurm-verdächtigen Rock, Hip-Hop, Dubstep sowie kultige KONAMI-Tracks aus den Castlevania-, Gradius- und Beatmania-Reihen.

Chaotischer Koop

Chaotisches Koop-Gameplay, das Spaß macht und leicht zugänglich ist. Jeder Spieler kann seine Musik im Drei-Tasten- oder Vier-Tasten-Modus spielen – oder sich aufs Rätseln konzentrieren, während der Mitspieler sich um die Musik kümmert. Ob Einzelspieler oder Koop mit Freunden, die Herausforderungen im Rhythm Castle warten nur darauf, gemeistert zu werden.

Multitasking-Wahnsinn

Vom musikalischen Escape Room bis zum Elevator-Arcade - man muss über den Takt hinausdenken, um dem Unfug des Königs einen Schritt voraus zu sein. Damit jedes Level gemeistert werden kann, muss mit Musik jongliert und knifflige Aufgaben gelöst werden, alles umrandet von actiongeladener Spannung.

Den Rhythmus freisetzen

Schalte jeden Song im Musiklabor frei und spiele ihn, um eine Goldmedaille zu gewinnen. Kein Unsinn, nur purer Rhythmus.

About Second Impact Games

Second Impact Games was founded in 2011 by two young programmers who dreamed of making their own games for the world to enjoy. In the wonderful city of Brighton, we've worked hard for over 10 years on all manner of projects. We've helped other studios bring ideas to life and hit deadlines. We've worked with marketing agencies to add interactive magic to their campaigns. We've even partnered with big name brands, creating games and apps they can show off to their consumers. And all the while we kept the threads of our own games alive. Fusing genres, spanning dimensions, and tugging nostalgia.

Second Impact were also responsible for the hit Flash series Super Crazy Guitar Maniac Deluxe, played many millions of times in the glory days of Flash games. The spirit of SCGMD lives on today, in Super Crazy Rhythm Castle.

About Konami Group

KONAMI GROUP CORPORATION was established in 1973, starting as an amusement machine manufacturer for arcades. Over the years, the company has grown to include different business units across various markets. Currently, Konami Group corporation includes the Digital Entertainment, Amusement, Gaming & Systems, and Sports Businesses. The company went public on the Osaka Securities Exchange in 1984, the Tokyo Stock Exchange in 1988, and the London Stock Exchange in 1999. For more information, visit: www.konami.com/en.

About Konami Digital Entertainment

Konami Digital Entertainment, which is the core company of Konami Group, develops entertaining content for mobile, console and card games. The company is known for global franchises such as eFootball™, Metal Gear, Silent Hill, Castlevania, and Contra, as well as the Yu-Gi-Oh! Trading Card Game series. www.konami.com/games/corporate/en/